

Муниципальное дошкольное образовательное учреждение
«Детский сад № 8»

Современные дети и гаджеты - вред или польза?

Подготовили:
Воспитатель
Белова В.В.
Гаврилова Е.С.



Декабрь
2021

Что такое гаджет?

Гаджет – небольшое устройство,
предназначенное для облегчения и
усовершенствования жизни человека.



Вред и польза гаджетов

Современные дети проводят много времени за гаджетами.

Смартфон, планшет, компьютер, нетбук – неиссякаемый источник удовольствия для детей и предмет беспокойства родителей.

«Очень важно понять, что гаджеты несут и позитивную, и негативную окраску.

Сегодня трудно представить ребенка без каких-то телефонных и компьютерных аппаратов.»

Важно дозировать эти гаджеты



ОТРИЦАТЕЛЬНЫЕ АСПЕКТЫ

**НЕГАТИВНОЕ
ВЛИЯНИЕ НА
ЗДОРОВЬЕ**



ЗАВИСИМОСТЬ



**СНИЖЕНИЕ
ТВОРЧЕСКОЙ
АКТИВНОСТИ**

**ПОДМЕНА
ЖИВОГО
ОБЩЕНИЯ**



**ПСИХИЧЕСКИЕ
РАССТРОЙСТВА**



Вред гаджетов для здоровья





**Игры воруют время!
Проигранные минуты
быстро превращаются в часы.
Часы складываются в
потерянные сутки,
недели и месяцы.**

**Незаметно можно прочно
увязнуть в электронных играх и
сети интернета, как в паутине
гигантского паука,
питающегося людьми.**



Признаки зависимости у детей от гаджетов:

ребенок ест, пьет чай с гаджетами;

приходит домой, и сразу берет гаджеты;

испытывает эйфорию, хорошо себя чувствует с гаджетами, и наоборот, ощущает пустоту, раздражение, когда вынужден заниматься чем-то другим или лишен гаджетов;

увеличивает число времени, проводимое за гаджетами;

вступает в конфликт с близкими людьми из-за своей деятельности, что ведет ко лжи относительно того, что он делает;

предвкушает следующий сеанс жизни в виртуальной реальности, что также поднимает настроение и захватывает все помыслы.

Чем полезны гаджеты

- ✓ Гаджеты можно рассматривать не как средство развлечения, а как реальную **помощь.**
- ✓ Существует множество сайтов и учебных приложений, направленных на развитие мелкой моторики, реакции, логики, памяти и других важных **навыков.**
- ✓ Варианты таких сайтов:

<https://iqsha.ru/ilove/post/10-luchshikh-saitov-dlia-razvitiia-detei>

<https://www.igraemsa.ru/>



<https://chudo-udo.info/>



Положительные аспекты

Источник информации



Развитие мелкой моторики



Развитие интеллекта (развивающие игры)



Ориентирование в гаджетах

Как выбрать игры для ребёнка дошкольника

Отдавайте предпочтение **обучающе-развивающим программам**, а не развлекательным.

Развивающие программы должны:

- соответствовать возрасту ребёнка;
- состоять из мини-игр, которые ребенок сможет пройти;
- занимать по времени одна игра или уровень, тур должен не более 15 минут, чтобы ее можно было прервать, не приводя ребенка к раздражению.

Настоящие вредители для психики ребёнка – игры:

- * *содержащие движущееся на высокой скорости изображение и мелкие элементы;*
- * *содержащие агрессию, девиз, которых можно выразить следующими словами: «Убей их всех!».*

Переутомление и напряжение детского организма после таких игр снять очень нелегко.

Один из важных факторов риска - это нагрузка на психику.



Виды игр

Игры типа «Убей их всех». Это игры с воинственными сюжетами, лужами проливаемой крови и горами трупов. Естественно это всё провоцирует вспышки гнева, зла и насилия у детей.



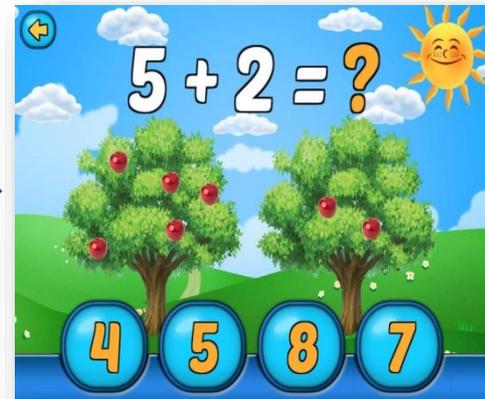
Игры – приключения. Это игры на основе мультипликационных фильмов. Они очень красочны и эмоциональны, но здесь необходимо тоже быть настороже. Японскими врачами были описаны массовые эпилептические припадки у детей, которые смотрели компьютерные мультфильмы. Оказалось, что световые мелькания на дисплее навязывают свой ритм коре головного мозга, вызывая судороги.



Игры стратегические. В играх требуется принимать решения. Формируют внутренний план действий, развивают память, мышление, воображение.



Развивающие и обучающие игры. Они очень познавательны: дети получают знания об окружающем мире, учатся писать, считать. Происходит развитие творческих способностей, мыслительных процессов.



Графические игры. Игры, связанные с рисованием, конструированием.



ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

1. Помните о времени использования гаджетов детьми: 6 лет — 20 минут; 7-9 лет — 30 минут;

2. Не позволять пользоваться гаджетами перед сном.

3. Если занятие предполагает более длительное нахождение перед гаджетом, необходимо делать 10-минутные перерывы.

5. Уделить время прогулкам на свежем воздухе, спорту, подвижным играм.

6. За 2-3 часа до сна замените электронное устройство на спокойные совместные игры, чтение книг, общение.

7. У ребёнка должны быть обязанности по дому.

Самый главный вывод общения ребенка с гаджетами

Цифровое устройство – ваш помощник и полноценный инструмент для обучения и проведения досуга

Ни один гаджет, ни телевизор, ни развивающие занятия не заменят ребенку родителей.



Спасибо за внимание!

